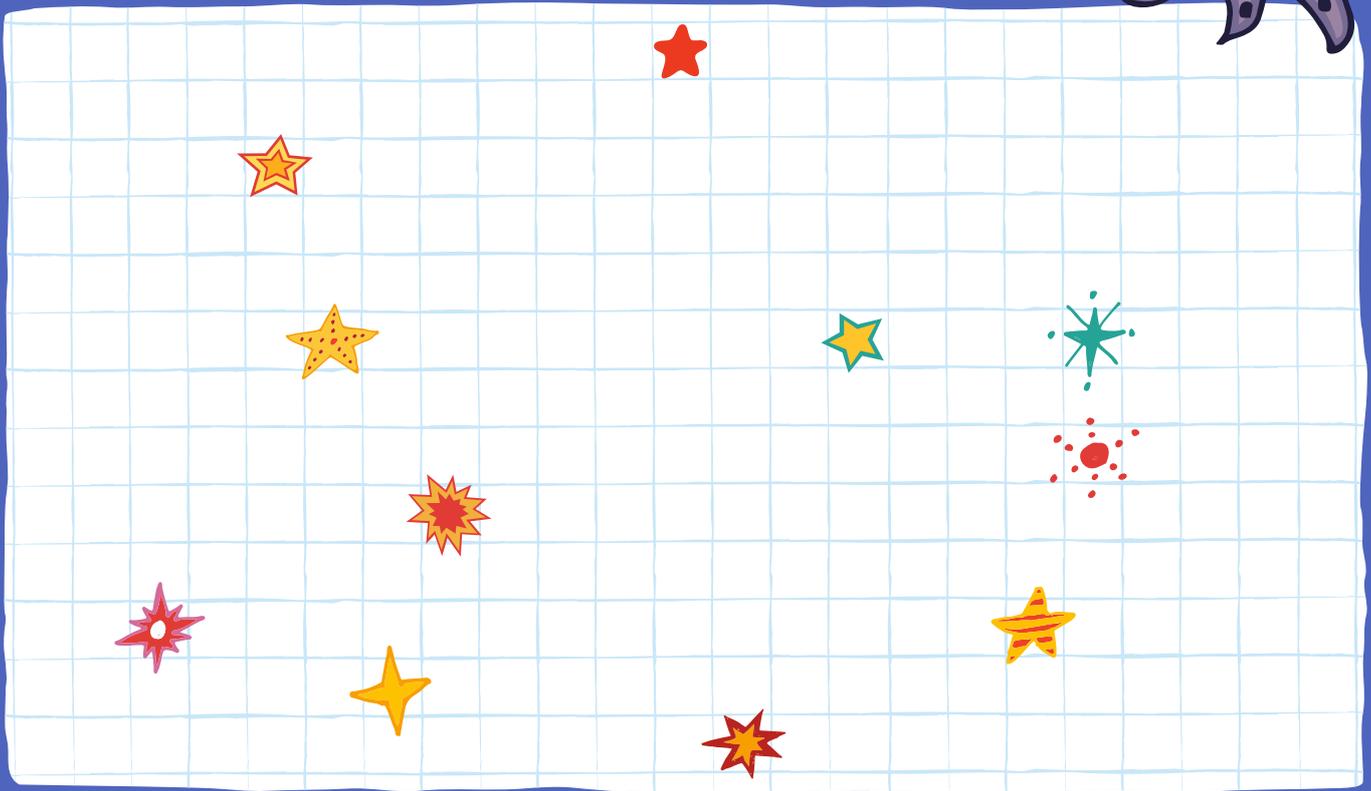


# Die Sternenkarte

Alien Xutlu möchte zehn Sterne besuchen.  
Die Sternenkarte zeigt dir, wo sie liegen.  
Beginne immer bei Start und schreibe auf,  
wie viele Kästchen Xutlu in welche Richtung  
fliegen muss.



START



1.  2↓ 7← \_\_\_\_\_

2.  \_\_\_\_\_

3.  \_\_\_\_\_

4.  \_\_\_\_\_

5.  \_\_\_\_\_

6.  \_\_\_\_\_

7.  \_\_\_\_\_

8.  \_\_\_\_\_

9.  \_\_\_\_\_

10.  \_\_\_\_\_